

プログラミング・ラボ

programming labo

初級
コース

楽しみながらプログラミング学習をはじめよう！

まるでブロック遊びをするような感覚で、パソコン未経験の子どもでも操作可能な教育用プログラミング言語「スクラッチ」を使って、プログラミングの基礎を学びます。

算数や国語の知識を使い、コンピューターゲームの仕組みなどを学ぶことで、論理的な考え方や創造する力、コミュニケーション能力など、将来に役立つ力を養い、創ることの楽しさを感じてください。

開催日時

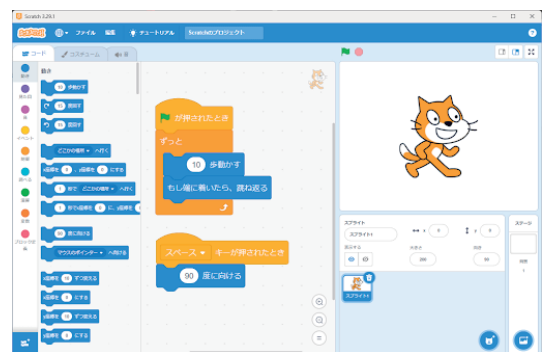
- ① 4月27日(日) スクラッチ入門 スクラッチの基礎操作を覚えて、プログラムの作り方を学びます。
- ② 5月25日(日) 条件処理 条件による分岐の考え方を学び、より複雑な動きを実現させます。
- ③ 6月29日(日) 乱数・座標 乱数の使い方と画面での座標の考え方を学び、作品に反映させます。
- ④ 7月27日(日) クローンの操作 スプライトのクローンを使い、シンプルなプログラム作りに挑みます。
- ⑤ 8月24日(日) イベント駆動 任意の処理要求(イベント)に対応させる作り方を学びます。
- ⑥ 9月28日(日) 変数とリスト 変数とリスト(配列変数)を使って、作品作りに挑戦します。

時間 10:30~15:00 (6回とも)

※作ったプログラムを保存するためのUSBメモリ(空き容量128MB以上)をお持ちください。

※内容は変更になる場合があります。

- 対象 小学3年生以上
- 参加費 19,800円(税込) ※全6回分として
- 定員 20名(先着順、最少開催人数 10名)
いずれのコースも最少開催人数に満たない場合は中止とします。
中止の場合、4月15日(火)にメールかお電話にてお知らせします。
- 申込締切 **4月13日(日)**
※定員になり次第、締め切らせていただきます。
- 申込方法 当館ホームページよりお申込みください



「スクラッチ」とは

スクラッチ(Scratch)は、MITメディアラボが開発した、子ども(8歳以上)にも使える教育用プログラミング環境です。プログラムの命令や構文を覚えなくても、マウスでブロックを組み合わせ、楽しみながらプログラムを作ることができます。アニメーションやゲームなどさまざまなプログラム作成を通じて、子どもたち自身が自分で考え、創造する力を伸ばすのに役立ちます。

お申込はこちら

