

# プログラミング・ラボ

## programming labo

初級  
コース



楽しみながらプログラミング学習をはじめよう!

まるでブロック遊びをするような感覚で、パソコン未経験の子どもでも操作可能な教育用プログラミング言語「スクラッチ」を使って、プログラミングの基礎を学びます。

算数や国語の知識を使い、コンピューターゲームの仕組みなどを学ぶことで、論理的な考え方や創造する力、コミュニケーション能力など、将来に役立つ力を養い、創ることの楽しさを感じてください。

### 日 程

- ① 10月13日(日) ② 11月10日(日) ③ 12月8日(日)  
④ 1月12日(日) ⑤ 2月2日(日) ⑥ 3月2日(日)

開催時間 10:30～15:00 (6回とも)

- ①スクラッチ入門 スクラッチの基本操作を覚えて、プログラムの作り方を学びます。
- ②条件処理 条件による分岐の考え方を学び、より複雑な動きを実現させます。
- ③乱数・座標 乱数の使い方と画面での座標の考え方を学び、作品に反映させます。
- ④クローンの操作 スプライトのクローンを使い、シンプルなプログラム作りに挑みます。
- ⑤イベント駆動 任意の処理要求(イベント)に対応させる作り方を学びます。
- ⑥変数とリスト 変数とリスト(配列変数)を使って、作品作りに挑戦します。

※作ったプログラムを保存するためのUSBメモリ(空き容量128MB以上)をお持ちください。※内容は変更になる場合があります。

対 象 小学3年生以上  
 参 加 費 19,800円(税込) ※全6回分として  
 定 員 20名(先着順、最少開催人数10名)  
 いずれのコースも最少開催人数に満たない場合は中止とします。  
 中止の場合10月1日(火)にメールかお電話にてお知らせします。  
 申込締切 9月29日(日) ※定員になり次第、締め切らせていただきます。  
 申込方法 FAX、郵送、来館、下記二次元バーコードへアクセス。  
 ※FAX、郵送、来館の場合は下記の参加申込書にご記入ください。

お申し込みサイト二次元バーコード →



### 「スクラッチ」とは

スクラッチ(Scratch)は、MITメディアラボが開発した、子ども(8歳以上)にも使える教育用のプログラミング環境です。プログラムの命令や構文を覚えなくても、マウスでブロックを組み合わせ、楽しみながらプログラムを作ることができます。アニメーションやゲームなど様々なプログラム作成を通じて、子ども達自身が自分で考え、創造する力を伸ばすのに役立ちます。

プログラミング・ラボ  
programming labo

初級コース

参加申込書 FAX: 087-822-0112

ふりがな	ふりがな
氏 名	保護者氏名
生年月日	住 所
TEL	FAX
e-mail	

※ご記入いただいた個人情報は、講座受講の申込登録や受け付け確認、講座参加証、各種ご連絡および講座案内などの目的以外には利用いたしません。

●会場 情報通信交流館 e-とびあ・かわわ  
 ●お問い合わせ・郵送先 かわわ県民情報サービス株式会社 TEL:087-822-0111 担当: 馬場・樋川  
 〒760-0019 香川県高松市サンポート2番1号 高松シンボルタワー タワー棟4・5階